

CURSO PROFISSIONAL TÉCNICO PROGRAMADOR/A DE INFORMÁTICA

DISCIPLINA DE PROGRAMAÇÃO MÓVEL 12º ANO

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

1. COMPETÊNCIAS GERAIS

Conhecimentos, capacidades e atitudes.

2. DOMÍNIOS e DOMÍNIOS ESPECÍFICOS/TEMAS

DOMÍNIOS	DOMÍNIOS ESPECÍFICOS/TEMAS	PONDERAÇÃO
INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO	- Instrumentos diversificados para pesquisar, avaliar, validar e mobilizar informação, de forma crítica e autónoma, transformando a informação em conhecimento. - Comunica sempre de forma clara e rigorosa, utilizando corretamente diferentes linguagens e meios de comunicação.	5%
CONHECIMENTO	UFCD 10795 – SEGURANÇA NO DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE UFCD 5425 – PROJETO DE TECNOLOGIAS E PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	70%
RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS	Gere projectos e toma decisões, revela capacidades de planeamento e execução. Avalia os problemas e cria soluções inovadoras.	10%
CRIATIVIDADE	Desenvolve ideias e projectos contextualizados, recorrendo à imaginação. Demonstra múltiplas soluções sustentáveis para a resolução de um problema.	5%
DESENVOLVIMENTO PESSOAL E INTERPESSOAL	Comporta-se de forma exemplar, revela responsabilidade. Autonomia nas diferentes actividades de aprendizagem, manifesta uma atitude proactiva. Trabalha em equipa; revela empatia, tolerância e capacidade de negociação para o bem comum. Consolida e aprofunda competências autor reguladoras numa perspectiva de aprendizagem ao longo da vida.	10%

3. NÍVEIS E DESCRITORES DE DESEMPENHO

DESCRITORES DE DESEMPENHO
- Apresenta pontualidade e assiduidade - Cumprir as normas de funcionamento da sala de aula - Apresenta um comportamento adequado na relação com o outro, expressando-se de forma ajustada a diferentes contextos, colaborando com os outros de forma regular - Adquire e mobiliza sistematicamente o conhecimento técnico na resolução de problemas - Participa activamente em projectos/actividades da turma/PAA - Desenvolve uma autonomia crescente, motivando-se para a aprendizagem, promovendo a autorregulação, o espírito de iniciativa e a gestão eficiente de tarefas

▪ Apresenta capacidade de pesquisa e inovação, respondendo adequada e originalmente na resolução de problemas	
UFCD 10795 – SEGURANÇA NO DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE	▪ Aplicar metodologias de desenvolvimento de software – SCRUM ▪ Preencher documentação da metodologia para planear e acompanhar o desenvolvimento do projeto.
UFCD 5425 – PROJETO DE TECNOLOGIAS E PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	▪ Planear, desenvolver e testar um projeto ▪ Elaborar documentação do projeto: manual de utilização e relatório de documentação do software.

NÍVEIS DE DESEMPENHO			
Muito Bom	Bom	Suficiente	Insuficiente
Sempre ou quase sempre 18-20	Na maior parte dos casos 14-17	Com alguma regularidade 10-13	Poucas vezes 0-9

4. INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- Fichas de avaliação
- Trabalhos individuais/de grupo
- Trabalho de projeto
- Inquéritos/Google Forms
- Grelha de observação de aula
- Registo de ocorrências no INOVAR
- Ficha de autoavaliação da UFCD

Nota: Cada instrumento de avaliação poderá ter ponderações diferentes conforme o grau de dificuldade e/ou a abrangência de conteúdos. Os alunos serão informados acerca das respetivas ponderações e conteúdos que serão traduzidas através de grelhas de classificação a elaborar no final de cada módulo/UFCD.

NOTA FINAL:

Estes critérios de avaliação foram definidos tendo como balizas o Perfil do Aluno à Saída da Escolaridade Obrigatória, as Aprendizagens Essenciais/Referencial de Formação e o Projeto Educativo do Agrupamento.